

Gleisbildstellwerke

mit individuellem Erscheinungsbild in

RAILROAD & Co. TrainController™

RAILROAD & Co. TrainController™ verwendet vordefinierte Symbole um seine Gleisbildstellwerke zu zeichnen. Diese Symbole können Sie ändern, wenn Sie Gleisbildstellwerke mit individuell angepasstem Aussehen anzeigen möchten.

Dieses Dokument und die in diesem Paket enthaltenen Dateien werden als zusätzliches "Goody" kostenfrei angeboten. Sie können sie auf eigene Verantwortung verwenden; aber bei Problemen wird keine Beratung geboten. Im Falle von Problemen können Sie jederzeit sehr einfach zum Normalzustand zurückkehren, indem Sie diese Dateien von Ihrem Computer löschen.

Installation:

Dieses Dokument wird mit folgenden vier Dateien geliefert, die die Symbole enthalten, die zum Zeichnen der Gleisbildstellwerke verwendet werden. Diese Dateien können nur mit ***TrainController™ Version 5*** eingesetzt werden. Falls Sie diese Funktion bereits in einer früheren Version von ***TrainController™*** eingesetzt haben, so müssen Sie Ihre Versionen der Dateien StateLrg.bmp bzw. StateSm.bmp an ein verändertes Layout anpassen, um Ihre Dateien auch mit **Version 5** nutzen zu können.

TrackLrg.bmp:

dient zum Zeichnen von Schienenelementen in der vergrößerten Ansicht

TrackSm.bmp:

dient zum Zeichnen von Schienenelementen in der verkleinerten Ansicht

StateLrg.bmp:

dient zum Zeichnen von Weichen-, Signal oder Zubehöorzuständen in der vergrößerten Ansicht

StateSm.bmp:

dient zum Zeichnen von Weichen-, Signal oder Zubehöorzuständen in der verkleinerten Ansicht

Erzeugen Sie ein neues Unterverzeichnis "Images" in dem Datei-Verzeichnis, in dem **RAILROAD & Co. TrainController™** installiert ist. Dieser Name ist fest eingestellt und darf nicht verändert werden. Wenn Sie einen anderen Namen für Ihr Verzeichnis verwenden, zeigt **TrainController™** Ihre Version der Symbole nicht an.

Verändern der Symbole:

Öffnen Sie die oben genannten Dateien mit einem Programm zur Bearbeitung von Bitmaps. (z.B. MS Paint) und verändern Sie die Bilder wie gewünscht. Beachten Sie aber bitte die folgenden Regeln:

- Die Farbtiefe der Bilder ist 4 Bit – d.h. die Bilder bestehen aus 16 Farben. Bitte verändern Sie die Farbtiefe nicht.
- Die einzelnen Symbole sind gitterartig in Zeilen und Spalten angeordnet. Jedes Symbol repräsentiert ein bestimmtes Gleiselement oder einen bestimmten Zustand eines Elementes. Wenn ein bestimmtes Element gezeichnet wird, ermittelt **RAILROAD & Co. TrainController™** das richtige Symbol anhand seiner vordefinierten Position in diesem Gitter. Sie können daher die Farben und die Form jedes Symbols verändern, die Position im Gitter muss aber beibehalten werden.
- Dasselbe Symbol wird für alle Elemente desselben Typs verwendet. Das bedeutet, dass nur ein einziges Symbol als Basis zum Zeichnen von z.B. Tastern dient. Wenn Sie die Form dieses Symbols ändern, dann sind alle Taster, die von **TrainController™** gezeichnet werden, gleichermaßen betroffen.
- Die Breite und Höhe jeder Gitterzelle ist 26 x 26 Pixel für die vergrößerte Ansicht und 18 x 18 Pixel für die verkleinerte Ansicht. Diese Größen können nicht geändert werden. Bitte behalten Sie diese auch für Ihre eigenen Bilder bei.
- Die reservierte Hintergrundfarbe ist fest eingestellt auf *Magenta* (Rot=255; Grün=0; Blau=255). Diese Farbe wird im Gleisbild transparent gezeichnet.

Original-Symbol: 

Symbol im Gleisbild gezeichnet: 

Verwenden Sie diese Farbe für alle Teile Ihrer Bilder, die transparent gezeichnet werden sollen. Diese Farbe kann nicht geändert werden. Als Konsequenz ist es nicht möglich, irgendeinen sichtbaren Teil Ihrer Bilder mit *Magenta* einzufärben.

- Die Farbe für dynamische Farbersetzung ist fest auf *Dunkel Magenta* (Rot=128; Grün=0; Blau=128) eingestellt. Diese Farbe markiert alle Bereiche Ihrer Symbole, die mit der in **TrainController™** für ein bestimmtes Element festgelegten Farbe gezeich-

net werden sollen.. Wenn beispielsweise die Farbe für die Ausleuchtung eines Melders Rot ist, dann werden alle in *Dunkel Magenta* gefärbten Teile des Symbols, das zum Zeichnen des Melders verwendet wird, rot gezeichnet.

Original-Symbol: 

Symbol im Gleisbild gezeichnet: 

Verwenden Sie diese Farbe für alle Teile Ihrer Symbole, die dynamisch mit der für das jeweilige Element festgelegten Farbe ausgeleuchtet werden sollen. Diese Farbe kann nicht geändert werden. Als Konsequenz ist es nicht möglich, sichtbare Teile Ihrer Symbole mit *Dunkel Magenta* einzufärben.

- Wegen der festgelegten Farbtiefe und weil zwei Farben für Transparenz und Ausleuchtung verwendet werden, verbleiben 14 echte Farben zum Zeichnen Ihrer Symbole.

Anzeige Ihrer Symbole:

Speichern Sie Ihre Version der Bilddateien unter demselben Namen wie die mitgelieferten Originaldateien im Dateiverzeichnis "Images" und starten Sie **TrainController™**. Wenn Sie alles richtig gemacht haben, müssten Ihre Stellwerke jetzt im von Ihnen gewünschten Aussehen erscheinen.

Rückkehr zu den Standard-Bildern:

Im Falle von Problemen oder wenn Sie das normalerweise von **TrainController™** angezeigte Erscheinungsbild wieder herstellen möchten, löschen Sie das Dateiverzeichnis "Images".